

CGB-EUR-3

**GAME BOY™**

**COLOR**

**Dieses Qualitäts-Siegel ist die Garantie dafür, dass Sie Nintendo-Qualität gekauft haben. Achten Sie deshalb immer auf dieses Siegel, wenn Sie Spiele oder Zubehör kaufen, damit Sie sicher sind, daß alles einwandfrei zu Ihrem Nintendo GAME BOY System passt.**



**Leisten Sie einen Beitrag zum Umweltschutz:**  
 Verbrauche Batterien und Akkumulatoren (Akkus) gehören nicht in den Hausmüll. Werfen Sie verbrauchte Batterien und Akkus nur in einen Sondermüllbehälter bzw. geben Sie diese bei einer Sammelstelle ab.  
 Über Standorte der Sondermüllbehälter bzw. Sammelstellen informiert Sie Ihre Gemeinde.

Wir freuen uns, dass du dich für den Nintendo® Game Boy™ Color entschließen hast.

## Inhalt

Allgemeines zum Game Boy Color .....	4
Bestandteile des Game Boy Color .....	4
Beschreibung der Bestandteile.....	5
Einlegen der Batterien .....	6
Achtung: Verwende nicht das wiederaufladbare Batterieset .....	6
Erläuterungen zu den Game Boy Color-Modulen .....	7
Verwendung des Game Boy Color .....	7
Ändern der Farbe in einem Original Game Boy-Modul.....	8
Verbindung zweier Game Boys mit Hilfe des	
Universal Game Link-Kabels.....	8
Zwei-Spieler Datenübertragung via Infrarot Schnittstelle .....	9
Problemlösungen .....	10

**WICHTIG: BITTE LESEN SIE VOR INBETRIEBNAHME DES GERÄTES, VON SPIELKASSETTEN UND VON ZUBEHÖR DIE GEBRAUCHSANWEISUNG SORGFÄLTIG DURCH, DAMIT SIE MIT IHREM GAME BOY COLOR RICHTIG UMGEHEN KÖNNEN, UND HEBEN SIE SIE FÜR SPÄTERES NACHSCHLAGEN AUF.**

# 1

## Allgemeines zum Game Boy Color

Danke, dass du dich für den Game Boy Color entschieden hast.

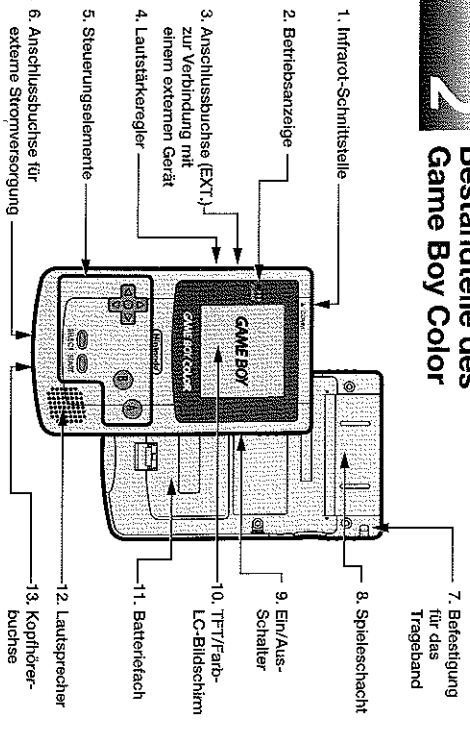
- Der Game Boy Color ist ein tragbares Videospielssystem im Taschenformat und verfügt über:
- Einen blickwinkelunabhängigen TFT (Thin-Film Transistor) Farb-Flüssigkristall-Bildschirm, der fähiger Lebersteuer deiner Batterien gegenüber herderschlichen farbigen LC-Bildschirmen mit Hintergrundbeleuchtung garantiert.
  - 56 Farben aus einer Palette von 32.000 möglichem darstellbaren Farben.
  - Eine Infrarot-Schnittstelle für den Datenaustausch mit einem anderen Game Boy Color.

**Hinweis:** Es besteht die Möglichkeit, dass einige monochrome Game Boy-Spiele in Verbindung mit dem Game Boy Color nicht einwandfrei funktionieren.

Bitte lies dir zuerst die vorliegende Gebrauchsanleitung gründlich durch. Sollten du anschließend noch Fragen haben, setze dich mit der Nintendo Konsumentenberatung unter der gebührenfreien Rufnummer 01 30/58 06 in Verbindung.

# 2

## Bestandteile des Game Boy Color



# 3

## Beschreibung der Bestandteile

- 1. Infrarot-Schnittstelle (COMM.)** – Die Infrarot-Schnittstelle dient zum Datenaustausch mit einem anderen Game Boy Color. Voraussetzung für den Datenaustausch ist die Verwendung eines Spiels, das den Austausch von Daten mit Hilfe der Infrarot-Schnittstelle unterstützt.
- 2. Betriebsanzeige** – Die Betriebsanzeige leuchtet auf, sobald der Game Boy Color eingeschaltet ist. Sind die Batterien leer, erlischt auch die Anzeige.
- 3. Anschlussbuchse (EXT.)** – Sie ermöglicht eine Verbindung zu einem weiteren Game Boy Color oder einem Game Boy Printer. Dazu benötigst du jedoch ein Universal Game Link-Kabel (separat erhältlich).
- 4. Lautstärkeregel** – Mit dem Lautstärkeregel kannst du den Sound eines Spiels lauter oder leiser stellen. Drehe das Rädchen nach oben, um die Lautstärke zu reduzieren.
- 5. Steuerungselemente** – Mit diesen Knöpfen bzw. Tasten führst du die Funktionen des Spiels aus. Lies bitte die entsprechende Spielanleitung, um dich über die individuelle Tastenbelegung zu informieren.
- 6. Anschlussbuchse für externe Stromversorgung** – Möchtest du den Game Boy Color ohne Batterien betreiben, kannst du an dieser Buchse einen AC/DC-Adapter anschließen (separat erhältlich).
- 7. Befestigung für das Trageband** – An dieser Stelle kannst du das Trageband befestigen, um deinen Game Boy Color stets sicher im Griff zu haben (separat erhältlich).
- 8. Spielschacht** – Stecke das Spielkassette fest in den Spielschacht.
- 9. Ein/Aus-Schalter** – Schiebe den Schalter nach oben, um den Game Boy Color einzuschalten. (Hinweis: Schalte den Game Boy Color immer erst ein, wenn ein Spiel in den Schacht eingesteckt ist.)
- 10. Farb-LCD-Bildschirm** – Ein hochreflektierender TFT (Thin-Film Transistor) Farb-Flüssigkristall-Bildschirm.
- 11. Batteriefach** – Entferne den Batteriefachdeckel und lege die Batterien korrekt in das Batteriefach.
- 12. Lautsprecher** – Der Lautsprecher schaltet sich automatisch aus, sobald ein Kopfhörer in die Kopfhörerbuchse eingesteckt ist.
- 13. Kopfhörerbuchse** – Für den Anschluss eines Stereokopfhörers (separat erhältlich).

## 4 Einlegen der Batterien

Entferne den Batteriefachdeckel auf der Rückseite des Game Boy Color und lege zwei AA (LR6)-Batterien, wie in Abbildung 1 gezeigt, ein. Verwende am besten zwei neue Alkaline-Batterien, um eine einwandfreie Funktion des Game Boy Color zu garantieren. Du darfst keine wiederaufladbaren Batterien wie Nickel Cadmium Batterien verwenden. Du darfst nicht wiederaufladbare Batterien nicht aufladen.

**Achtung:** Achte beim Einlegen der Batterien darauf, dass der positive (+) und der negative (-) Pol in die korrekte Richtung zeigen (siehe Abbildung 1).

Beim Einlegen der Batterien musst du darauf achten, dass du die Batterien mit dem Minus-Pol zuerst in das Batteriefach einlegst. Batterien, deren äußere Hülle in irgendeiner Weise beschädigt ist, darfst du unter keinen Umständen benutzen.

Hinweis: Sind die Batterien leer, verlischt die Betriebsanzeige und der Game Boy Color schaltet sich aus. Verwende nicht ein Spiel mit eingebauten Batteriespeicher, sichere rechtzeitig deinen Spielstand und tausche die Batterien sobald wie möglich gegen zwei neue aus.

**Achtung:** Entferne gebrauchte oder leere Batterien aus dem Game Boy Color, wenn du ihn für einen längeren Zeitraum nicht benutzt. Andernfalls könnte dies einen Schaden am Game Boy Color verursachen.

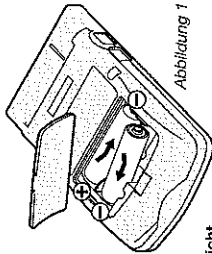


Abbildung 1

## 3 Achtung: Benutze das wiederaufladbare Batterieset nicht!

Das wiederaufladbare Batterieset für den Game Boy ist nicht kompatibel mit dem Game Boy Color. Wenn du versuchst, dieses Produkt zusammen mit dem Game Boy Color zu benutzen, kann es zu Beschädigungen bei beiden Geräten kommen. Möchtest du längere Zeit ohne Batterien spielen, solltest du den Game Boy Color AC/DC-Adapter benutzen, der auch mit dem Game Boy pocket kompatibel ist. (Wird separat verkauft)

### Game Boy Color Zubehör (wird separat verkauft)

Game Boy Color AC/DC-Adapter (MGB-005)

Damit kannst du über eine Steckdose mit dem Game Boy Color spielen und benötigst keine Batterien. Für den Game Boy Color kann man nur das spezielle Netzgerät (MGB-005) verwenden, alle anderen Netzgeräte können nicht benutzt werden. Das spezielle Netzgerät entspricht den Sicherheitsstandards für Spielwarentransformatoren (EN60742).

2. Kontrolliere das Kabel, den Stecker, das Gehäuse und die anderen Teile des Netzgerätes regelmäßig auf Schäden. Wenn du einen Schaden findest, verwende das Netzgerät nicht mehr.

3. Transformatoren (Netzgeräte) sind kein Spielzeug und auch nicht Teil davon, sondern dienen nur der Energieversorgung.

4. Das Spielzeug ist nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.

## 6 Erläuterungen zu den Game Boy Color-Modulen

Es gibt drei verschiedene Arten von Modulen, die in Verbindung mit dem Game Boy Color verwendet werden können:

1. Spezielle Vollfarb-Module, die ausschließlich für den Gebrauch mit dem Game Boy Color vorgesehen sind.

2. Duale Game Boy-Module unterstützen sowohl den Game Boy Color (unter Verwendung von bis zu 56 Farben aus einer Palette von 32.000 darstellbaren Farben) sowie den Original Game Boy (unter Verwendung von vier Graustufen).

3. Original Game Boy-Module sind sowohl mit einem herkömmlichen Game Boy (unter Verwendung von vier Graustufen) als auch mit dem Game Boy Color (unter Verwendung von vier bis zehn Farben) kompatibel.

Hinweise zur Verwendung eines Moduls kannst du der entsprechenden Verpackung bzw. der Gebrauchsanleitung des Spiels entnehmen.

## 7 Verwendung des Game Boy Color

1. Lege ein Game Boy-Modul in den dafür vorgesehenen Schacht an deinem Game Boy Color ein. Dabei muss die Frontseite des angelegten Moduls nach vorne zeigen. (siehe Abbildung 2)

**Achtung:** Untersuche die Kontakte des Moduls nach eventuellen Fremdkörpern, bevor du es in den Spieleschacht des Game Boy Color einsteckst.

2. Schalte den Game Boy Color ein, indem du den Ein/Aus-Schalter nach oben schiebst. Auf dem Bildschirm erscheint der Nintendo-Schriftzug, gefolgt vom Titel des Spiels (siehe Abbildung 3). Bitte lies vor dem Spiel die entsprechende Spielanleitung gründlich durch. Beachte: Um satte, kräftige Farben auf dem Bildschirm zu gewährleisten, solltest du nur in einer hellen Umgebung spielen.

3. Um das Modul nach dem Spielen zu entfernen, schalte zuerst den Game Boy Color aus, indem du den Ein/Aus-Schalter nach unten schiebst. Ziehe danach das Modul vorsichtig aus dem Spieleschacht (siehe Abbildung 4).

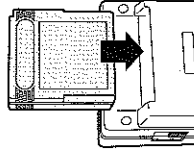


Abbildung 2

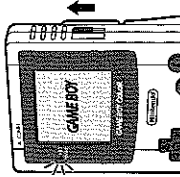


Abbildung 3

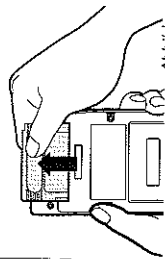


Abbildung 4

## 8 Ändern der Farbe in einem Original Game Boy-Modul

Verwendest du ein Original Game Boy-Modul, kannst du zwischen 12 verschiedenen Farbpaletten wählen.

- Um die Farbpalette zu bestimmen, musst du zuerst das Modul einstecken und danach den Game Boy Color, wie in Punkt 7 beschreiben, einschalten.
- Erscheint der Nintendo-Schritzüg, drücke das Steuerkreuz in die entsprechende Richtung, eventuell in Verbindung mit Druck eines bestimmten Knopfes (siehe Tabelle), um eine Farbpalette zu wählen.

Steuerkreuz	Farbe	Steuerkreuz	Farbe
nach oben	Braun	nach links	Brau
nach oben + A	Rot	nach links + A	Dunkelblau
nach oben + B	Dunkelbraun	nach links + B	Grau
nach unten	Hellgelb	nach rechts	Grün
nach unten + A	Orange	nach rechts + A	Dunkelgrün
nach unten + B	Gelb	nach rechts + B	Negativ

**Hinweis:** Diese Funktion ist nur in Verbindung mit einem Original Game Boy-Modul (monochrom) möglich. Die Farbe kann nicht mehr verändert werden, sobald der Titel des Spiels auf dem Bildschirm erscheint.

## 9 Verbindung zweier Game Boys mit Hilfe des Universal Game Link-Kabels

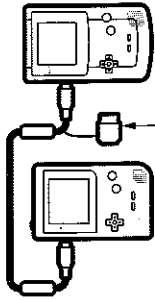
Game Boy-Spiele mit einer 2-Spieler-Option können zusammen verwendet werden, wenn zwei Game Boy (Color) mit Hilfe des Universal Game Link-Kabel-Sets miteinander verbunden sind. Das Set beinhaltet ein Kabel zur Verbindung eines Game Boy Color mit einem weiteren Game Boy Color, Game Boy pocket oder Game Boy Printer und einem Adapter, um eine Verbindung zu einem Original Game Boy zu ermöglichen (siehe Abbildung 6 und 7).

- Vergewissere Dich, dass alle Geräte ausgeschaltet sind.
- Stecke das Universal Game Link-Kabel in die Anschlussbuchse (EXT.) auf der linken Seite des Game Boy Color. Achte darauf, dass der Stecker des Kabels korrekt eingesteckt ist. Verbinde das andere Ende des Kabels mit der Anschlussbuchse eines weiteren Game Boy Systems oder eines Game Boy Printer.
- Schalte danach alle Geräte ein.
- Lies die jeweiligen Gebrauchsanleitungen für weitere Informationen.

**Hinweis:** Aufgrund technischer Unterschiede zwischen dem Game Boy Color und anderen Game Boy-Systemen kann es vorkommen, dass einige Spiele im Zwei-Spieler-Modus nicht einwandfrei funktionieren.

Verbinde in diesem Fall die beiden Game Boy Systeme mit Hilfe eines Verbindungskabels, um den Zwei-Spieler-Modus ohne Komplikationen spielen zu können.

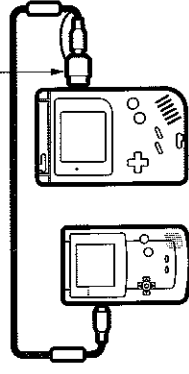
Abbildung 6



Verbindung eines Game Boy Color mit einem weiteren Game Boy Color oder einem Game Boy pocket.

Game Boy-Adapter

Abbildung 7



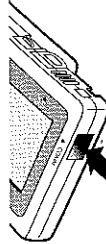
Verbindung eines Game Boy Color mit einem Original Game Boy.

**Hinweis:** Der Game Boy-Adapter muss an einem Ende des Universal Game Link-Kabels angebracht werden.

## 10

## Zwei-Spieler Datenübertragung via Infrarot Schnittstelle

Auf der Oberkante des Game Boy Color befindet sich ein schwarzes Feld, die Infrarot-Schnittstelle. Diese ermöglicht einen Datenaustausch zwischen zwei Game Boy Color, in die jeweils ein Game Boy-Modul eingesteckt wurde, das die Funktion der Infrarot-Schnittstelle unterstützt. Die Infrarot Schnittstelle ist kein Ersatz für das Game Link-Kabel. Möglichst du gegen einen Mitspieler antreten.



beneidigt du weiterhin ein Game Link-Kabel. Näheres siehe oben!  
**Hinweis:** Um einen einwandfreien Datenaustausch zu garantieren, dürfen beide Infrarot-Schnittstellen nicht weiter als 4-5 cm voneinander entfernt sein.

Die Dreiecke auf dem Game Boy Color oberhalb des Bildschirms müssen zueinander zeigen. Der Datenaustausch ist am zuverlässigsten, wenn die Infrarot-Schnittstellen beider Game Boy Color direkt gegenüber liegen (siehe Abbildung 8).

Abbildung 8

Beachte bitte folgendes, wenn du einen Datenaustausch mit Hilfe der Infrarot-Schnittstelle vornimmst:

- Es kann kein Austausch zwischen mehr als zwei Game Boy Color zur gleichen Zeit erfolgen.
- Vermende direkte Sonneneinstrahlung, da das helle Licht negativen Einfluss auf die Infrarot-Übertragung haben könnte.
- Das dunkle Fenster der Infrarot-Schnittstelle darf nicht verkratzt oder verschmutzt sein.
- Klebe nichts auf das Fenster der Infrarot-Schnittstelle, wie z.B. Klebeband oder einen Sticker.
- Während des Datenaustauschs darf sich kein Gegenstand zwischen den beiden Infrarot-Schnittstellen befinden.
- Verwende während des Datenaustauschs keine weiteren Geräte mit Infrarot-Funktion (z.B. Fernbedienungen für einen Fernseher oder einen Videorecorder).
- Besitzen deine Batterien nicht mehr ausreichend Energie, können Komplikationen beim Benutzen der Infrarot Schnittstelle auftreten. Lege neue Batterien ein, sobald die Betriebsanzeige nicht mehr hell aufleuchtet!

## Problemlösungen

(Lies bitte folgende Lösungshilfen, bevor du dich mit der Nintendo Konsumentenberatung in Verbindung setzt.)

Problem	Lösung
Es ist kein Bild auf dem Farb-LCD-Bildschirm zu sehen, obwohl der Game Boy Color eingeschaltet ist.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Schalte den Game Boy Color aus, warte einige Sekunden und schalte ihn danach erneut ein.</li> <li>• Schalte den Game Boy Color aus und ziehe die Spielkassette aus dem Spieleschacht. Überprüfe die Kontakte, stecke die Spielkassette wieder in den Spieleschacht und schalte den Game Boy Color erneut ein.</li> <li>• Überprüfe, ob die Batterien richtig eingelegt sind.</li> <li>• Verwendest du ein Game Link-Kabel, überprüfe bei aus-geschaltetem Game Boy Color, ob die Stecker des Kabels korrekt in die Buchsen eingesteckt sind.</li> <li>• Verwendest du ein Game Link-Kabel, vergewissere dich, dass in beiden Game Boy Color die gleiche Spielkassette eingesteckt ist.</li> <li>• Tausche die Batterien gegen neue aus.</li> <li>• Verwendest du einen AC/DC-Adapter, überprüfe, ob dieser korrekt an die Steckdose angeschlossen ist.</li> <li>• Tausche die alten Batterien gegen neue aus.</li> </ul>
Das Bild des Game Boy Color erscheint blass.	• Tausche die alten Batterien gegen neue aus.
Bei eingeschaltetem Game Boy Color erscheinen horizontale Linien auf dem LCD-Bildschirm.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Schalte den Game Boy Color aus und ziehe die Spielkassette aus dem Spieleschacht. Stecke es erneut hinein und vergewissere dich, dass es vollständig eingeschoben wurde. Schalte danach den Game Boy Color ein.</li> </ul>

Problem	Lösung
Während des Spielens erklingt kein Ton aus dem Lautsprecher des Game Boy Color.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Überprüfe die Lautstärkeregelung.</li> <li>• Vergewissere dich, dass kein Kopfhörer an die Kopfhörerbuchse des Game Boy Color angeschlossen ist.</li> <li>• Es kann durchaus möglich sein, dass das Spiel in einigen Sequenzen keinen Ton ausgibt.</li> </ul>
Die Datenübertragung der Infrarot-Schnittstelle funktioniert nicht einwandfrei.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vergewissere dich, dass beide Spielkassetten identisch sind und diese auch die Datenübertragung mit Hilfe der Infrarot-Schnittstelle unterstützen.</li> <li>• Achte auf die Distanz und den Winkel der beiden Infrarot-Schnittstellen.</li> <li>• Es darf keine direkte Sonneneinstrahlung während der Datenübertragung eintreffen.</li> <li>• Es darf sich kein Fremdkörper zwischen den beiden Infrarot-Schnittstellen befinden.</li> </ul>

Funktioniert der Game Boy Color trotz dieser Lösungshilfen nicht einwandfrei oder solltest du noch Fragen haben, wende dich telefonisch an die Nintendo Konsumentenberatung unter der gebührenfreien Rufnummer 01 30/55 06.

## VERBRAUCHERINFORMATIONEN UND ANDERE WICHTIGE HINWEISE

### EPILEPSIE-HINWEIS

#### WARNUNG!

#### BITTE VOR DEM SPIELEN SORGFÄLTIG LESEN!

Bei einem kleinen Prozentsatz der Bevölkerung können während des Betrachtens blinkender Lichter oder Muster, die in unserer Umgebung täglich vorkommen, epileptische Erscheinungen auftreten. Solche Reaktionen können auch eintreten, wenn diese Personen bestimmte Fernsehbilder anschauen oder bestimmte Videospiele spielen. Auch bei Spielern, die bislang nicht mit epileptischen Symptomen auf Lichtreize reagiert haben, ist eine bisher unentdeckte epileptische Veranlagung nicht ausgeschlossen. Befrage daher einen Arzt, bevor du ein Videospiel benutzt oder wenn bei einem Mitglied deiner Familie Epilepsie vorliegt.

Wir empfehlen allen Eltern, ihre Kinder während des Spielens von Videospielen zu beobachten. Sollten bei Ihrem Kind folgende Symptome auftreten, unterbrechen Sie augenblicklich das Spiel, verändertes Sehvermögen, Augen- oder Muskelschütteln, unwillkürliche Bewegungen, Desorientierung, Wahrnehmungsverlust, der Umgebung, gesteigerte Verwirrung, Schwindelgefühle und/oder Krämpfe. Befragen Sie Ihren Arzt!

#### BEACHTEN BEIM SPIELEN STETS FOLGENDE HINWEISE:

- Beachte, dass du beim Spielen mit dem Super NES<sup>®</sup> oder dem Nintendo<sup>®</sup> nicht zu nahe vor dem Fernsehapparat sitzt oder stehst. Halte immer genügend Abstand zum Bildschirm.
- Videospiele immer auf einem TV-Gerät mit möglichst kleinem Bildschirm spielen.
- Verzichte auf das Spielen, wenn du erschöpft bist oder Schlaf benötigst.
- Spiele stets in einem gut beleuchteten Raum.
- Achte darauf, pro Stunde etwa 10 bis 15 Minuten Pause zu machen.

### ÜBERANSTRENGUNGS-HINWEIS

#### WARNUNG!

Bei einigen Personen kann es nach längerer Spieldauer zu Ermüdungserscheinungen oder Unbehagen kommen. Unabhängig davon, wie du dich fühlst, solltest du in jedem Fall stündlich eine Pause von 10 bis 15 Minuten einlegen. Sollten deine Arme bzw. Hände ermüden oder fühlst du dich unwohl, lege eine Pause ein. Sollten die Beschwerden auch dann nicht abklingen, achte auf die Signale deines Körpers und suche einen Arzt auf. Ansonsten könnten andauernde Schädigungen auftreten.

Sollten deine Hände, Handgelenke oder Arme bereits durch andere Aktivitäten stark belastet oder verletzt sein, könnte wiederholtes Videospielen diesen Zustand verschlimmern. Befrage daher einen Arzt, bevor du mit dem Spielen beginnst.

### HINWEISE FÜR DEN UMGANG MIT SPIELKASSETTEN / PFLEGE

1. Die Spielkassette besteht aus empfindlichen elektronischen Bauteilen. Bewahre sie nicht an einem Ort mit sehr hoher oder sehr niedriger Temperatur auf. Lass die Spielkassette nicht fallen und behandle sie nicht in einer anderen Weise unsachgemäß. Zerlege sie nicht!
2. Behandle die Kontakte nicht mit den Fingern und vermeide jeden Kontakt mit Feuchtigkeit oder Schmutz. Dies könnte Game Boy oder Spiel beschädigen!

3. Reinige die Spielkassette nicht mit Benzin, Verdünnern, Alkohol oder anderen Lösungsmitteln.
4. Stelle sicher, dass sich vor dem Einschleiben der Spielkassette keine Fremdkörper im Spalt des Game Boys befinden.

### HINWEISE ZUM UMGANG MIT BATTERIEN / WARNUNG

#### WARNUNG!

HALTE DICH BITTE AN DIESE HINWEISE, DA DIE BATTERIEN SONST ZERSTÖRT WERDEN KÖNNTEN, WAS DEN AUSTAUSCH VON BATTERIESÄURE ZUR FOLGE HAT. BATTERIESÄURE KANN VERÄTZUNGEN AN HAUT UND KLEIDUNG VERURSACHEN SOWIE DEN GAME BOY, DIE RUMBLE CARTRIDGE BZW. DAS ZUBEHÖR BESCHÄDIGEN UND UNBRAUCHBAR MACHEN. SOLLTE BATTERIESÄURE AUSTRITEN, WASCHIE DARAUF IN KONTAKT GEBOMMENEN HAUTPARTIEN BZW. DIE KLEIDUNGSSTÜCKE GRÜNDLICH MIT KLAREM WASSER BRINGE BATTERIESÄURE NIEMALS MIT AUGEN ODER MUND IN KONTAKT. (WEGEN WEITERER INFORMATIONEN WENDE DICH BITTE AN DEN BATTERIEHERSTELLER!)

1. Verwende niemals verbrauchte und frische Batterien zur gleichen Zeit. Tausche immer den kompletten Satz aus.
2. Setze niemals verschiedenartige Batterietypen ein, sondern immer nur solche mit gleicher Zusammensetzung bzw. aus gleicher Herstellung.
3. Lege die Batterien nie entgegenesetzt der Anweisung ein (der Plus- und der Minus-Pol müssen in die korrekte Richtung zeigen) Du darfst die Batterien nicht kurzschließen.
4. Beim Einlegen der Batterien musst du darauf achten, dass du die Batterien mit dem Minus-Pol zuerst in das Batteriefach einlegst.
5. Entferne gebrauchte Batterien aus deinem Game Boy bzw. aus dem Rumble-Cartridge. Wenn die Energie der Batterien nachlässt, musst du sie sofort erneuern. Den Energieball erkenne! du daran, dass die Betriebsanzeige schwächer wird, der Sound des Spiels nachlässt oder der Bildschirm nur noch schwer zu erkennen ist.
6. Wenn du deinen Game Boy, Zubehör oder dein Rumble-Cartridge über einen längeren Zeitraum nicht benutzt, solltest du die Batterien entfernen!
7. Sollten die Batterien leer sein, vergiss nicht, den Game Boy auszuschalten. Schalte den Game Boy außerdem stets aus, wenn du nicht mehr spielst.
8. Wirf die leeren Batterien niemals ins Feuer oder in den Hausmüll, sondern gib die Batterien bei einer entsprechenden Sammelstelle ab. (Auskünfte über entsprechende Sammelstellen erteilt deine Gemeinde.)
9. Benutze keine wiederaufladbaren Batterien. Versuche nicht, herkömmliche Batterien wieder aufzuladen.
10. Batterien, deren äußere Hülle in irgendeiner Weise beschädigt ist, darfst du unter keinen Umständen benutzen!

### HARDWARE PFLEGE- UND BEDIENUNGSHINWEISE

1. Versuche nicht, den Game Boy oder einzelne Teile davon auseinanderzunehmen oder selbst zu reparieren. Dadurch verfällt die Garantieleistung. Setze dich in Problemlfällen stets mit dem Nintendo-Kundendienst (Tel.-Nr. 01 30-58 06) in Verbindung.
2. Schalte den Game Boy immer aus, bevor du ein Spiel entfernst und/oder eines in den Spalt steckst. Wende dabei keine Gewalt an.
3. Bewahre den Game Boy nicht an einem feuchten Ort auf oder an einem Ort, wo das Gerät mit Staub, Schmutz o.ä. in Kontakt kommt. Der Game Boy sollte nur an trockenen Orten (z.B. in Wohnräumen) benutzt werden. Benutze den Game Boy niemals an feuchten Orten (z.B. im Bad oder in der Küche) sowie dort, wo die Hardware mit Wasser in Berührung kommen könnte.
4. Lass den Game Boy nicht fallen und behandle ihn in keiner anderen Weise unsachgemäß.

## GEWÄHRLEISTUNG

Nintendo of Europe GmbH gewährt für die Dauer von sechs Monaten ab Kauf eine Qualitätsgarantie für die in Deutschland von Nintendo of Europe GmbH gekauften Produkte. Beachten Sie bitte folgendes, wenn Sie trotzdem einen Mangel feststellen:

1. Rufen Sie zuerst die Nintendo Konsumentenberatung in Deutschland **gebührenfrei unter der Telefon-Nummer 0130-5806** an und beschreiben Sie den festgestellten Mangel.
2. Falls kein Bedienungsfehler oder ähnliches vorliegt, schicken Sie das Nintendo-Produkt im Originalkarton zusammen mit dem Kaufbeleg an: **Nintendo of Europe GmbH • Nintendo Center • Reparaturabteilung 63760 Großostheim • (in Deutschland).**
3. Die Gewährleistung ist nach Wahl von Nintendo auf eine Mängelbeseitigung oder auf eine Ersatzlieferung eines mangelfreien Produktes beschränkt; weitergehende Ansprüche sind ausgeschlossen.
4. Die Gewährleistung erlischt, wenn der Mangel auf einer unsachgemäßen Behandlung und/oder nicht autorisierten Reparaturversuchen und/oder sonstigen Beschädigungen nach dem Kauf beruht.
5. Nach dem Ablauf der Gewährleistungsfrist wenden Sie sich bitte fermündlich mit allen Fragen zu Reparaturwünschen an die Nintendo Konsumentenberatung (**gebührenfreie Telefonnummer in Deutschland: 0130-5806**).

5. Stelle sicher, dass die Verbindungskabel korrekt angeschlossen wurden. Setze die Stecker immer gerade ein. Boy aus. Zieh immer am Stecker und niemals am Kabel. Trete nicht auf ein Kabel und knicke es nicht.
7. Setze den Game Boy, die Spielkassette oder andere Zubehör, niemals extremer Hitze oder Kälte aus. Der Bildschirm zeigt ein schlechtes oder gar kein Bild, wenn die Temperatur zu niedrig ist. Bei zu hoher Temperatur können die Kristalle des Bildschirms (das LCD-Display) zerstört werden. Setze den Game Boy daher nie über einen längeren Zeitraum direkter Sonneneinstrahlung aus.
8. Durch spitze Objekte oder hohen Druck, könnte der Bildschirm beschädigt werden. Achte immer darauf, dass die Oberfläche des Bildschirms nicht zerkratzt oder auf andere Weise beschädigt bzw. verschmutzt wird.
9. Verbinde nur Game Boy-spezifisches Zubehör mit den entsprechenden Eingängen. Schließe die Kontakte am Netzadapter nicht kurz.
10. Bringe weder den Game Boy noch eine Spielkassette oder Zubehör mit Flüssigkeiten in Kontakt. Zur Reinigung solltest du nur ein angefeuchtetes, weiches Tuch benutzen. Benutze Game Boy oder Zubehör verwenden, sondern nur Wasser.)
11. Schalte den Game Boy niemals schnell hintereinander ein und aus. Dies verkürzt die Lebensdauer der Batterien und kann zu Datenverlust im Batteriespeicher einer Spielkassette führen.
12. Blicke stets direkt auf den Bildschirm des Game Boys und benutze ihn nur bei guten Lichtverhältnissen, damit du ein optimales Bild siehst.
13. Lass stets eine Spielkassette im Schacht des (ausgeschalteten) Game Boys stecken, damit kein Staub oder Schmutz eindringen kann.
14. Ziehe immer den Netzstecker, wenn du den AC/DC-Adapter nicht mehr benötigst!

## PATENT INFORMATIONEN

United States Patent Numbers: 4,687,200; 4,932,804; 5,019,767; 5,095,746; 5,134,351; 5,164,830; 5,425,783; 0318,684; 0318,823; 0385,798; 0412,291.  
 Canadian Patent Numbers: 1,226,695; 2,007,454; 2,007,455; 2,010,066; 2,010,067; 1,965,732; 068,594; 060,327.  
 United Kingdom Patent Numbers: 2,144,592; 2,218,697; 2,226,788; 01,069,398; 02,077,772; 02,094,036.  
 Germany Patent Numbers: 3,529,517; 69,038,419; 69,030,741; 019,904,073.  
 France Patent Numbers: 0854,167; 0854,168; 0854,446.  
 Spanish Patent Numbers: 0116,392; 0116,472.  
 Norwegian Patent Numbers: 178,127; 069,388; 069,411; 068,412; 068,467; 068,498; 068,499; 074,763.  
 Swedish Patent Numbers: 378,386; 040,203; 040,204; 050,061; 67,132; 076,472; 076,476; 073,595.  
 Taiwanese Patent Numbers: 940,885; 051,618; 057,744; 067,147; 078,235.  
 Korean Patent Numbers: 66,341; 127,289; 146,364; 193,203; 0294,026; 0291,927.  
 Chinese Patent Numbers: 90,100,211,91,100,212,7,92,112,684,0; 71,98,324,970,9,71,98,324,971,7,71,98,363,953.  
 Thai Patent Numbers: 7260.  
 European Patent Numbers: 378,385; 378,386; 420,694.  
 Benelux Patent Numbers: 018,895,0192; 039,308,0192.  
 Finnish Patent Numbers: 69,293; 014,015; 014,016; 020,261; 090,513.  
 Hong Kong Patent Numbers: 0371988; 1,004,020; 1,005,201; 0881228, AM.  
 Other patents pending.