



Game Boy Advance - IPS

Details

Das verwendete Display ist ein original Funnyplaying M2 IPS LCD Kit. Funnyplaying verwendet Displays welche ursprünglich in Blackberries verbaut wurden und bezieht diese direkt vom namhaften Hersteller LG. Das Display besticht durch hervorragenden Kontrast und Helligkeit (in 15 Stufen einstellbar), besitzt einen großen Sichtwinkel und leidet insbesondere auch nicht unter der Trägheit der alten LCDs (keine "Schlieren" bei schnellen Bewegungen). Ein optionaler Scanline Modus imitiert den Look des originalen GBA Displays. Der Stromverbrauch liegt laut Hersteller bei 0,27W auf der geringsten Helligkeitsstufe.

Bedienung

- OSD Menu über längeres Drücken der Select Taste aktivieren / deaktivieren
- Mit Select durch die Optionen wechseln
- Mit Schultertasen L / R die Werte ändern (+/-)

- **BRT** - Helligkeit (15 Stufen)
- **CLR** - Farbmodi (1 standard, 2 kontrast, 3 original, 3 monochrom, 4 monochrom grün)
- **DSP** - Display Modi (1 standard, 2 weichgezeichnet, 3 Scanline)
- **FRM** - Frameblending (ON / OFF), empfohlene Einstellung ist ON, kann bei einigen Spielen flimmernde Sprites beheben
- **CG** - Color Grading (1 warm, 2 neutral, 3 Weißpunkt)

Häufig gestellte Fragen

F: Wie lange halten die Batterien bei diesem Game Boy Advance / Warum sind meine Batterien nach kurzer Zeit leer?

A: Das IPS Display hat einen größeren Strombedarf als das unbeleuchtete Originaldisplay. Günstige Alkaline Batterien können hier auf Grund des steilen Spannungsabfalls schonmal schnell schlapp machen, obwohl die Batterie eigentlich noch recht "voll" erscheint. Empfehlenswert sind gute Nickel-Metalhydrid (NiMH) Akkus, diese halten die nötige Spannung über die gesamte Kapazität hinweg und sparen auf Dauer auch jede Menge Geld und schonen die Umwelt. Ein Set NiMH Akkus mit 2500mAh halten im Schnitt 8-9 Stunden.

F: Kann man den GBA auch lauter bekommen?

A: Die maximale Lautstärke des Game Boy Advance Lautsprechers ist eher mittelmäßig laut, durch den Einbau des IPS Displays sinkt diese nochmals minimal. Für die meisten ist dies kein Problem und mit Kopfhörern ist der Klang ohnehin deutlich besser.

F: Ich höre ein leises statisches Brummen aus dem Lautsprecher und beim Benutzen von Kopfhörern

A: Leider eine bekannte Design-Schwäche des Game Boy Advance. Der Audio-Ausgang liegt ungeschirmt direkt neben Komponenten der Stromversorgung, die dortige Spannung verursacht ein leises Brummen des Lautsprechers und in den Kopfhörern, welches teilweise auch mit der Lautstärke mitgeht. Dies ist kein Problem des Umbaus und auch keine Alterserscheinung.