



# Game Boy Advance SP - IPS

## Details

Das verwendete Display ist ein original Funnyplaying 3.0 Inch IPS GBA SP M2 Backlight Kit. Funnyplaying verwendet Displays welche ursprünglich in Blackberries verbaut wurden und bezieht diese direkt vom namhaften Hersteller LG. Das Display besticht durch hervorragenden Kontrast und Helligkeit (in 15 Stufen einstellbar), besitzt einen großen Sichtwinkel und leidet insbesondere auch nicht unter der Trägheit der alten LCDs (keine "Schlieren" bei schnellen Bewegungen). Ein optionaler Scanline Modus imitiert den Look des originalen GBA Displays. Der Stromverbrauch liegt laut Hersteller bei 0,27W auf der geringsten Helligkeitsstufe.

Der Lithium-Polymer Akku stammt ebenfalls von Funnyplaying und hat laut Hersteller eine Kapazität von 950mAh. Laden und gleichzeitiges Spielen ist unterstützt (charge&play). Geladen werden kann mit einem Advance SP Ladekabel (AGS-002) oder dem mitgeliefertem USB-A Kabel.

## Bedienung

- OSD Menu über langes Drücken der Beleuchtungs-Taste (kleine Taste oben mitte) aktivieren / deaktivieren
- Durch längeres Drücken die Optionen wechseln
- Durch kurzes Drücken die Werte ändern
  
- **BRT** - Helligkeit (15 Stufen)
- **CLR** - Farbmodi (1 standard, 2 kontrast, 3 original, 3 monochrom, 4 monochrom grün)
- **DSP** - Display Modi (1 standard, 2 weichgezeichnet, 3 Scanline)
- **FRM** - Frameblending (ON / OFF), empfohlene Einstellung ist ON, kann bei einigen Spielen flimmernde Sprites beheben
- **CG** - Color Grading (1 warm, 2 neutral, 3 Weißpunkt)

## Häufig gestellte Fragen

**F:** Wie lange hält der Akku-Pack?

**A:** Ein voll geladener Akku hält etwa zwischen 8-10 Stunden bei mittlerer Helligkeit. Der Gameboy kann auch während des Ladens betrieben werden (Charge&Play).