



# Game Boy Color - IPS

## Details

---

Das verwendete Display ist ein original Funnyplaying GBC Retro Pixel IPS LCD Kit. Funnyplaying verwendet Displays welche ursprünglich in Blackberries verbaut wurden und bezieht diese direkt vom namhaften Hersteller LG. Das Display besticht durch hervorragenden Kontrast und Helligkeit (bis zu  $230 \text{ cd/m}^2$  - in 8 Stufen einstellbar), besitzt einen großen Sichtwinkel und leidet insbesondere auch nicht unter der Trägheit der alten LCDs (keine "Schlieren" bei schnellen Bewegungen). Ein optionaler Retro Pixel Modus imitiert den Look des originalen GBC Displays. Der Stromverbrauch liegt laut Hersteller bei 0,29W auf der geringsten Helligkeitsstufe.

## Bedienung

---

- OSD Menu über längeres Drücken der Start + Select-Taste aktivieren / deaktivieren
- Durch Gedrückhalten (ca. 1 sek) der Start / Select-Taste durch die Optionen vor / zurück wechseln
- Durch kurzes Drücken der Start / Select-Taste die Werte ändern (+/-)
  
- **BRT** - Helligkeit (8 Stufen)
- **DSP** - Display Modi (1 GBC RetroPixel, 2 standard, 3 vertical Scanline, 4 classic RBG, 5 Gridline)
- **FRM** - Frameblending (ON / OFF), empfohlene Einstellung ist ON, kann bei einigen Spielen flimmernde Sprites beheben
- **LGC** - Logo Farbe (26 Presets + individuelle Einstellungsmöglichkeit für R, G und B)
- **N** - Erweiterte Einstellungen XST und YST für horizontale und vertikale Ausrichtung des Bildschirms

## Häufig gestellte Fragen

---

**F:** Wie lange halten die Batterien bei diesem Game Boy Color / Warum sind meine Batterien nach kurzer Zeit leer?

**A:** Das IPS Display hat einen größeren Strombedarf als das unbeleuchtete Originaldisplay. Günstige Alkaline Batterien können hier auf Grund des steilen Spannungsabfalls schonmal schnell schlapp machen, obwohl die Batterie eigentlich noch recht "voll" erscheint. Empfehlenswert sind gute Nickel-Metalhydrid (NiMH) Akkus, diese halten die nötige Spannung über die gesamte Kapazität hinweg und sparen auf Dauer auch jede Menge Geld und schonen die Umwelt. Ein Set NiMH Akkus mit 2500mAh halten im Schnitt 8-9 Stunden.

**F:** Kann man den GBC auch lauter bekommen?

**A:** Die maximale Lautstärke des Game Boy Color Lautsprechers ist eher mittelmäßig laut, durch den Einbau des IPS Displays sinkt diese nochmals minimal. Für die meisten ist dies kein Problem und mit Kopfhörern ist der Klang ohnehin deutlich besser.

**F:** Ich höre ein leises statisches Brummen aus dem Lautsprecher und beim Benutzen von Kopfhörern

**A:** Leider eine bekannte Design-Schwäche des Game Boy Color. Der Audio-Ausgang liegt ungeschirmt direkt neben Komponenten der Stromversorgung, die dortige Spannung verursacht ein leises Brummen des Lautsprechers und in den Kopfhörern, welches teilweise auch mit der Lautstärke mitgeht. Dies ist kein Problem des Umbaus und auch keine Alterserscheinung.